1. Cree un programa que asigne un valor a una variable.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Cree un programa que realice una operación aritmética simple.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Experimente con expresiones más complejas y verifique que el compilador las procese correctamente.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Modifique el lenguaje para incluir la asignación de variables con expresiones aritméticas.

Pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Agregue manejo de errores al compilador para detectar tokens inválidos en el programa fuente.
2. Experimente con la precedencia de operadores en el lenguaje y observe cómo afecta la generación del árbol sintáctico.